

土木工程与建筑学院全日制学生转专业工作方案

为深入贯彻以学生为本的教育理念，满足学生个性发展需要，进一步深化学分制改革，根据学校的通知精神和《临沂大学全日制学生转专业管理办法》（临大校办发〔2019〕21号），结合我院实际，制定转专业工作实施方案。

一、转专业工作小组

组长：付厚利 陈学营

副组长：崔玉理、颜春晓、朱登元

成员：于本福、蒋将、尹维玲、宋小圆、袁忠香、王海龙、贾传洋、李慧、肖振铭

秘书：肖振铭（兼）

二、申请条件

我校招录的本、专科学生，可在一定范围内（主要面向2019学生，其他年级学生无特殊情况不得申请）按比例进行专业调整。每个专业允许转入学生人数由学院根据师资队伍和资源配置情况确定。

申请转专业的学生，所修读必修课程必须全部合格，满足转入专业的申请条件，或满足临大校办发〔2019〕21号《临沂大学全日制学生转专业管理办法》规定的申请条件。

三、基本程序

（一）报名、资格审核

1. 符合转专业申请条件，学生提交《临沂大学全日制学生转专业申请表》，签字确认后，交至学院转专业工作小组；
2. 学院转专业工作小组依据申请条件对申请者进行资格审核，审核结果在本学院公示；
3. 学院将符合条件的学生申请材料及汇总名单报学生申请转入学院。

（二）考核与接收

1. 申请转到相关专业的本专科学生，向土木工程与建筑学院教学办（弘毅 4 号楼-307）报名，并提供由学生所在学院盖章签字的 2019-2020 学年第一学期的学业成绩单等要求的申请材料。

2. 经学院转专业工作小组审核通过的学生需经过学院面试，符合转专业申请条件并通过面试者方可转入。学院转专业工作小组确定接收名单。

3. 公示接收名单。公示期内，学生如对公示结果有异议，可向学院提出质疑，学院及时核实情况并给予解释；

4. 学院将公示后无异议的拟接收名单报教务处备案，经复审无异议，确定各专业接收学生名单。

四、录取人数

根据临沂大学全日制学生转专业管理办法，结合学院各专业实际拟定接收人数如下：

土木工程专业（本科）20 人

建筑学专业（本科）10 人

房地产开发与管理专业（本科）10 人

城市地下空间专业（本科）10 人

建筑工程技术专业（专科）20 人

房地产经营与管理专业（专科）10 人

本方案由临沂大学土木工程建筑学院转专业工作小组负责解释。

临沂大学土木工程建筑学院

2020 年 3 月 7 日

临沂大学学生转专业申请表

学号		姓名		层次		科类	
原录取学院					原录取专业		
拟转往学院					拟转往专业		
<p>申请转专业理由：</p> <p style="text-align: right; margin-right: 100px;">申 请 人：</p> <p style="text-align: right; margin-right: 100px;">年 月 日</p>							
<p>原录取学院意见：</p> <p>经我学院根据学校规定进行严格入学资格审查，该生符合新生入学条件。根据本人申请，我院初步审核，该生符合学校转专业政策，拟同意该生转往_____专业学习。</p> <p style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 20px;"> 入学资格审查负责人(签字)： 单位负责人(公章)： </p> <p style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> 年 月 日 年 月 日 </p>							
<p>转入学院意见：</p> <p style="text-align: right; margin-right: 100px; margin-top: 20px;">单位负责人(公章)：</p> <p style="text-align: right; margin-right: 100px;">年 月 日</p>							
<p>教务处备案意见：</p> <p style="text-align: right; margin-right: 100px; margin-top: 20px;">单位负责人（公章）：</p> <p style="text-align: right; margin-right: 100px;">年 月 日</p>				<p>学校审批意见：</p> <p style="text-align: right; margin-right: 100px; margin-top: 20px;">校领导（签字）：</p> <p style="text-align: right; margin-right: 100px;">年 月 日</p>			